# Изпит по "Основи на програмирането" – 20 ноември 2016

## Задача 6. Битки

Да се **напише** **програма**, която **отпечатва всички възможни битки между покемоните** **на двама играчи**. Като на входа програмата чете броя покемони на всеки играч и максимален брой битки. Ако бъде **достигнат** **максималният брой битки, програмата трябва да приключи**.

### Вход

От конзолата се **четат точно 3 числа**, всяко на **отделен ред**:

* **Броя** покемони **на първия** играч – **цяло** **число в интервала [1...100]**
* **Броя** покемони **на втория** играч – **цяло** **число в интервала [1...100]**
* **Максималният брой битки – цяло число в интервала [1...100]**

### Изход

На конзолата се **принтират на един ред, разделени с интервал** всички битки в следният формат:

({№ покемон} <-> {№ покемон}) ({№ покемон} <-> {№ покемон})

### Примерен вход и изход

|  |  |
| --- | --- |
| **Вход** | **Изход** |
| 2  2  6 | (1 <-> 1) (1 <-> 2) (2 <-> 1) (2 <-> 2) |
| **Вход** | **Изход** |
| 2  2  3 | (1 <-> 1) (1 <-> 2) (2 <-> 1) |
| **Вход** | **Изход** |
| 5  8  40 | (1 <-> 1) (1 <-> 2) (1 <-> 3) (1 <-> 4) (1 <-> 5) (1 <-> 6) (1 <-> 7) (1 <-> 8) (2 <-> 1) (2 <-> 2) (2 <-> 3) (2 <-> 4) (2 <-> 5) (2 <-> 6) (2 <-> 7) (2 <-> 8) (3 <-> 1) (3 <-> 2) (3 <-> 3) (3 <-> 4) (3 <-> 5) (3 <-> 6) (3 <-> 7) (3 <-> 8) (4 <-> 1) (4 <-> 2) (4 <-> 3) (4 <-> 4) (4 <-> 5) (4 <-> 6) (4 <-> 7) (4 <-> 8) (5 <-> 1) (5 <-> 2) (5 <-> 3) (5 <-> 4) (5 <-> 5) (5 <-> 6) (5 <-> 7) (5 <-> 8) |